

„IMÁDOD A BURGERT? NANÁ!” NYEREMÉNYJÁTÉK RÉSZVÉTELI ÉS JÁTÉKSZABÁLYZATA

1. A JÁTÉK SZERVEZŐJE

Az „Imádod a burger? Naná!” elnevezésű nyereményjáték (a továbbiakban: **Játék**) **szervezője In-Management Szolgáltató Zrt.** (székhely: 1133 Budapest, Váci út 110.; adószám: 32138616-2-41; cégjegyzékszám: 01-10-142114; képviseli: Szöllősi Tamás vezérigazgató; a továbbiakban: **Szervező**).

A Játék lebonyolításával összefüggő, annak végrehajtásával kapcsolatos egyes feladatokat a Szervező által megbízott ügynökség, a **Positive by Hinora Group Kft.** (székhely: 1062 Budapest, Délibáb utca 29.; adószám: 13523439-2-42; cégjegyzékszám: 01-09-739724; képviseli: Hinora Bálint ügyvezető; a továbbiakban: **Lebonyolító**) látja el.

2. A JÁTÉKBAN TÖRTÉNŐ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI

2.1. A Játékban kizárólag magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel, valamint a magyar hatóságok által kiállított érvényes személyazonosító igazolvánnyal rendelkező, 18. életévét betöltött magyar állampolgár, a 2.11. pontban meghatározott személyek körébe nem eső, cselekvőképes természetes személy (a továbbiakban: **Játékos**) vehet részt.

2.1.1. A **Játékos** a 4. pontban meghatározott, a Szervező által üzemeltetett Szolnok Plaza üzletközpontban (a továbbiakban: **Plaza**) található bármely üzletben vagy a Plaza területén terméket vásárol vagy szolgáltatást vesz igénybe (a jelen Játékszabályzatban foglaltaknak megfelelő vásárlás és szolgáltatás igénybevétele a továbbiakban együttesen: **Vásárlás**). Kivételt képez az Exclusive Change üzletben történő szolgáltatások igénybevétele, valamint a gyógyszertárban vásárolt termékek.

2.1.2. A **Játékos** az **4. pontban** meghatározott, online a 4. pontban meghatározott honlapon keresztül regisztrál, a Játék **3. pontban** leírt időtartama alatt, és ennek során a következő valós személyes adatait megadja: teljes név, e-mail cím, telefonszám (a továbbiakban: **Regisztráció**), valamint a vásárlás adatait: AP kód, nyugta/bizonylat száma, blokkról készült fotó, a megfelelő mező bejelölésével elfogadja a jelen játékszabályzatban (a továbbiakban: **Játékszabályzat**) írt valamennyi feltételt, és hozzájárul az adatainak a Játékkal összefüggő – a jelen Játékszabályzatban írtak szerinti – kezeléséhez.

2.1.3. A Játékos a blokkját online regisztrálja a megadott időszakban a Vásárlást igazoló tételes blokkon vagy számlán szereplő 2.1.2 pontban megadott adatok megadásával együtt (a továbbiakban: **Blokk**). Számla adatok feltöltésénél a számla számlaszámának első 9 karakterét kell feltölteni az AP kód helyére (a továbbiakban együtt: **Pályázat**). A Játékban való részvételre a továbbiakban a 2.2. pontban foglaltak az irányadóak.

2.1.4. A **Játékos** minimum **7.000 Ft** (továbbiakban: **Kosárérték**) értékű vásárlás vagy szolgáltatás igénybe vételét igazoló **Blokkal** regisztrálhat. A megadott minimum Kosárértéket maximum egy darab Blokkal lehet igazolni. Amennyiben a Blokkon szereplő érték többszöröse a megadott minimum Kosárértéknek, abban az esetben is csak egy Pályázatnak minősül. A 7.000 forintos Kosárérték a 4. pontban meghatározott, a Szervező által üzemeltetett üzletközpontban (a továbbiakban: Plaza) megrendezésre kerülő nyereményjátékokra vonatkozik. A játék időtartama alatt bármennyi a szabályzatnak megfelelő Regisztráció benyújtható, azaz egy Játékos a Játék időtartama alatt bármennyi Blokkal (Pályázattal) indulhat a játékban, amelyek megfelelnek a feltételeknek. Félreértések elkerülése végett Szervező rögzíti, hogy a játék során már regisztrált Blokkal többször nem regisztrálhat a Játékos.

2.1.5. A **Játékos** a **Regisztráció** során vehet részt az 1. számú mellékletben felsorolt nyeremények egyikéért, melyek a megadott időpontokban kerülnek kisorsolásra.

- 2.2. A Játékszabályzatnak megfelelő, de nem valós adatokat tartalmazó Pályázatok érvénytelenek, és azok nem kerülnek figyelembevételre a Játékban.
- 2.3. Azok a Pályázatok, amelyek a Játékszabályzatban leírt alaki és tartalmi előírásoknak nem felelnek meg, a Játékból automatikusan kizárásra, míg az érvényes Pályázatok számítógépes rögzítésre kerülnek.
- 2.4. Szervező a nem valós adatokat megadó résztvevőket automatikusan kizárja a Játékból. A Pályázatok a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatja. Szervező kizárólag azokat a Pályázatok tekinteti érvényesnek, amelyeket a Játékosok saját adataik megadásával küldenek be a Játékba.
- 2.5. A Szervező kizárólag azokat a Pályázatok tekinteti érvényesnek, amelyeket a Játékosok által regisztrált, saját e-mail címük megadásával küldenek be a Játékba. Amennyiben a Játékos nem saját maga által regisztrált e-mail címet vesz igénybe, a Játékkal kapcsolatos, e-mail postafiók használat jogosultságából fakadó vitákkal kapcsolatban Szervező, valamint Lebonyolító mindennemű felelősségét kizárja.
- 2.6. A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.
- 2.7. **A Játékból ki vannak zárva a Szervező, a Lebonyolító, valamint a Játék szervezésében részt vevő az Indotek Group tulajdonában lévő Plazák alkalmazottjai és egyéb 3. személyek dolgozói és mindezen személyek a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény (a továbbiakban: Ptk.) 8:1. § (1) bekezdésének 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói.**
- 2.8. A Játékból – a Szervező megítélése alapján – kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban, nem valós e-mail címmel, illetve hamisított, vagy más bevásárlóközpont üzletéből származó Blokkal vesznek részt a Játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen játékosoknak minősülnek például a sorsolásokon és egyéb nyereményjátékokon történő részvétel érdekében társult személyek, akik a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, és ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi Játékost. Ilyen személyeknek minősülnek továbbá, akik nem valós adatokkal vesznek részt a Játékban, illetve hamis, vagy hamisított Blokkot használnak fel a Játékban abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító résztvevők vagy Játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek és/vagy Lebonyolítónak okoztak.

3. A JÁTÉK IDŐTARTAMA

2025. július 31. napján 11:00-tól 2025. augusztus 10. napján 23:30-ig tart.

4. A JÁTÉKBAN RÉSZT VEVŐ PLAZA ÉS AZ ADOTT PLAZÁHOZ TARTOZÓ INFORMÁCIÓS OLDALAK

- **Szolnok Plaza, 5000 Szolnok Ady Endre út 28/A.**

- <https://szolnokplaza.hu/burgerpiknik>

5. NYEREMÉNYEK

A Szervező a Szolnok Plaza esetében az 1. számú mellékletben felsoroltakat sorsolja ki a Játékosok között a nyeremények rendelkezésre állásáig.

6. NYEREMÉNYEK SORSOLÁSA

6.1 Szervező a Játék teljes időtartama alatt beküldött összes érvényes Pályázat közül a Lebonyolító által felállított háromtagú sorsoló bizottság jelenlétében, a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolással sorsol nyerteseket és összesen 20 db pótnyertest a 4. pontban meghatározott az érintett bevásárlóközpont tekintetében. Amennyiben a nyeremény sorsolása során a nyertes Pályázata bármilyen technikai okból nem érvényes, a tartaléknyertes Pályázatot beküldő Játékos jogosult a nyereményre. A sorsolás helyszíne a Lebonyolító székhelye (cím: 1062 Budapest, Délibáb utca 29.)

6.2 Sorsolás, és értesítés:

A nyeremények sorsolása az alábbi időpontban történik:

2025. 08.11. (hétfő) 14:00

Az adott nyeremények nyertesének értesítése a sorsolást követő 2 munkanapon belül történik meg a regisztrációkor megadott email címen/telefonon keresztül.

Amennyiben a nyertes nem jelentkezik a nyereményért a megadott email címen az értesítő emailben foglaltaknak megfelelően legkésőbb 2025. augusztus 14-ig, úgy pótnyertes kerül kiértesítésre.

6.3 A Szervező a Játék teljes időtartama alatt az 1. számú mellékletben felsorolt nyereményeket sorsolja ki. Egy játékos maximum egy nyereményre lehet jogosult.

6.4 A nyereményekkel, valamint azok sorsolásával és átvételével kapcsolatos változtatás jogát fenntartjuk.

7. NYEREMÉNYEK, NYERTESEK ÉRTESTÉSE, NYEREMÉNYEK ÁTADÁSA

4.1.1. **A Szolnok Plazához tartozó nyeremények sorsolásán kizárólag a Szolnok Plazában megvalósult Vásárlásra vonatkozóan beküldött Pályázatok vesznek részt.**

7.2 **A játékos köteles megőrizni a Vásárlást igazoló blokkot a nyereményjáték végéig, mert csak ennek birtokában jogosult a nyeremény átvételére.**

7.3 **A NYEREMÉNYEK MÁSRA ÁTRUHÁZHATÓAK, DE KÉSZPÉNZRE ÁT NEM VÁLTHATÓAK. A NYEREMÉNY BEVÁLTÁSÁNAK ÉRVÉNYESSÉGI IDEJE EGYEDI, EGYMÁSTÓL ELTÉRŐ LEHET, BEVÁLTHATÓ A NYEREMÉNYEN FELTÜNTETETT HATÁRIDŐIG. A NYEREMÉNY ÁTADÁSA A JÁTÉKOSSAL ELŐRE EGYEZTETETT IDŐPONTBAN TÖRTÉNIK.**

8. ADÓZÁS

A Nyereményekhez tartozó esetleges nyereményadó-fizetési kötelezettséget a Szervező viseli. Szervezőt a Nyeremények fentiek szerinti átadásán és adóvonzatuk kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli. A Játék lebonyolításával járó költségeket a Szervező viseli. Egyéb esetlegesen felmerülő költségek a Játékost terhelik.

9. INFORMÁCIÓ A JÁTÉKRÓL

A Játékról részletes információ a 4. pontban meghatározott Weboldalon érhető el.

10. ADATVÉDELEM, SZEMÉLYHEZ FÚZÓDÓ JOGOK

10.1 A jelen Játékban történő részvétellel kapcsolatos adatszolgáltatás önkéntes. Azok, akik a Játékban részt vesznek, tudomásul veszik és kifejezetten hozzájárulnak ahhoz, hogy

10.1.1a Szervező, mint adatkezelő, és a Lebonyolító, mint adatfeldolgozó nevüket és e-mail címüket, továbbá telefonszámukat a Játék időtartama alatt a Játékkal összefüggésben kapcsolattartás és adminisztráció, valamint a Nyeremények átadása céljából (ezen belül az adatkezelés célja a Játékban részt vevő személyek által megadott adatok ellenőrzése annak érdekében, hogy a Nyeremények az arra jogosultak részére kerüljenek átadásra, valamint a Nyeremény átvételére vonatkozó jogosultság ellenőrzése) kezelje, illetve feldolgozza;

10.1.2 nyertesség esetén nevüket és lakcímüket (kizárólag a település megjelölésével) a Szervező, illetve a Lebonyolító minden további feltétel és ellenérték nélkül, kizárólag a Játékkal kapcsolatosan nyilvánosságra hozza (különösen a Weboldalon feltüntesse);

10.1.3a Játékban történő részvétellel automatikusan elfogadják a jelen Játékszabályt, feltétel nélküli és visszavonhatatlan beleegyezését adják ahhoz, hogy nyertesség esetén a Szervező fényképeket vagy videókat készítsen a nyeremény átadásáról és azt social média felületein, valamint weboldalán közzéje. A Szervező fenntartja a jelen Játékszabály módosításának jogát. A Szervező kizárja felelősségét a Játékkal kapcsolatos bármilyen kommunikációs anyagban esetlegesen előforduló nyomdai, illetve egyéb hibáért;

10.1.4 részvételükkel minden tekintetben, kifejezetten elfogadják a Játékszabályzat minden rendelkezését.

10.2 A megadott adatok kezelését a szervező In-Management Szolgáltató Zrt., mint adatkezelő végzi. Az adatok feldolgozását a Szervező megbízásából a Lebonyolító végzi, mint adatfeldolgozó. Az adatfeldolgozás célja a Játék lebonyolítása, a Játékosokkal történő kapcsolatfelvétel és kapcsolattartás.

10.3 Az adatkezelő a Játékosok által megadott adatokat a Játék időtartamát követő 60 napig kezeli és őrzi, ezen időpont elteltét követően bármely külön értesítés nélkül törli nyilvántartásából.

10.4 A Szervező, mint adatkezelő a mindenkor hatályos magyar és európai uniós jogszabályoknak megfelelően, azaz az információs önrendelkezési jogról és az információszabadságról szóló 2011. évi CXII. törvény, valamint az Európai Parlament és a Tanács (EU) a természetes személyeknek a személyes adatok kezelése tekintetében történő védelméről és az ilyen adatok szabad áramlásáról, valamint a 95/46/EK rendelet hatályon kívül helyezéséről szóló 2016/679 rendelete (2016. április 27.) rendelkezései alapján kezeli a Játékos személyes adatait.

10.5 A Játékost, mint az adatkezelés érintettjét, az alábbi jogok illetik meg az adatkezeléssel kapcsolatosan:

10.5.1 hozzáféréshez való jog:

A hozzáférés joga keretében a Játékos bármikor tájékoztatást kérhet az Adatkezelőtől a személyes adatai kezeléséről, azokhoz hozzáférhet, továbbá arról, hogy az Adatkezelő kezel-e és ha igen milyen személyes adatot a Játékosról.

10.5.2 helyesbítés, illetve törlés, az adatkezelés korlátozásának joga:

A Játékos jogosult kérelmezni, hogy téves, pontatlan vagy hiányos adatok esetén azok kijavítását, helyesbítését végezze el az Adatkezelő, illetve személyes adatainak törlését igényelheti. Ha a Játékos a személyes adatok kezelésének korlátozását kéri, akkor az Adatkezelő az adatkezelést a kérelemnek megfelelően korlátozhatja. Ha a Játékos vitatja a személyes adatainak pontosságát, akkor a korlátozás időtartama arra az időtartamra vonatkozik, amely lehetővé teszi az Adatkezelő részére ezen adatok pontosságának

ellenőrzését. A Játékos kérheti a személyes adatok felhasználásának korlátozását, ha az adatkezelés jogellenes, de ellenzi azok törlését. A Játékos előterjeszthet ilyen kérelmet akkor is, ha az Adatkezelőnek már nincs szükséges a személyes adataira adatkezelés céljából, de a Játékos igényli az adatkezelés korlátozását, jogi igények előterjesztéséhez, érvényesítéséhez vagy védelméhez.

10.5.3 az adatainak hordozhatóságához való jog:

Az adathordozhatósághoz való jog keretében a Játékos jogosult arra, hogy az Adatkezelő rendelkezésére bocsátott személyes adatait tagolt, széles körben használt, géppel olvasható formátumban megkapja, továbbá jogosult arra, hogy ezeket az adatokat egy másik Adatkezelőnek – akár közvetlenül is - továbbítsa anélkül, hogy ezt akadályozná az Adatkezelő.

10.5.4 hozzájárulás visszavonásának joga

A Játékos részben vagy egészben bármikor visszavonhatja az adatkezeléshez adott hozzájárulását, ugyanakkor a hozzájárulás visszavonása nem érinti a visszavonás előtt a hozzájárulás alapján végrehajtott adatkezelés jogszerűségét.

10.6 Ha a Játékos a fentiekben rögzített jogokkal élni szeretne vagy az adatkezelés kapcsán bármilyen kérdése merül fel, esetleg bármilyen panasz merülne fel az adatkezeléssel kapcsolatosan a Szervezőhöz fordulhat postai levélben vagy emailben az alábbi elérhetőségen: e-mail: plazamarketing@indotek.hu

10.7 Amennyiben a Játékos a személyes adatainak kezelése során a jogainak megsértését észleli, az alábbi lehetőségek állnak rendelkezésre:

10.7.1 közvetlenül a Szervezőhöz fordulhat postai levélben vagy e-mailen keresztül;

10.7.2 az érintett felügyeleti hatóságnál, azaz a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóságnál [NAIH] panaszt nyújthat be. A NAIH elérhetőségei: Székhely: 1055 Budapest, Falk Miksa utca 9-11.; telefon: 06-1-391-1400; e-mail: ugyfelszolgalat@naih.hu

10.7.3 bírósághoz fordulhat adatai jogellenes kezelése esetén.

10.8 A jelen Játékban történő részvétel, valamint a részvétellel kapcsolatos adatszolgáltatás önkéntes, ugyanakkor, ha a Játékos nem járul hozzá a személyes adatai kezeléséhez úgy a részvétele a Játékban nem lehetséges. Ha Játékos a Játék időtartama alatt, illetőleg a nyeremény átadása előtt adatainak törlését vagy korlátozását kéri, vagy visszavonja az adatkezeléshez történő hozzájárulását, akkor a Játékból kizárásra kerül.

11. VEGYES RENDELKEZÉSEK

11.1 A Pályázatok hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése, blokk nem jól olvashatósága stb.), a Nyeremények átadásának – Szervező, Lebonyolító érdekkörén kívül eső – elmaradásáért vagy késedelméért, ill. az átadás során keletkezett károkért sem a Szervező, sem a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

11.2 A Szervező és a Lebonyolító a Nyeremények tekintetében minőségi felelősséget nem vállalnak, a nyertes Játékos ilyen igényét jogszabályi keretek között a Nyeremény gyártójával, illetve forgalmazójával szemben érvényesítheti. Amennyiben a nyertes Játékos a Nyereményét nem veszi át, azt a továbbiakban a Szervezőtől nem követelheti. A Szervező és a Lebonyolító fenntartja magának a jogot, hogy a Nyeremény beváltóhelyét bármikor megváltoztassa. A programra szóló nyeremények esetleges vis maior okból (nem megfelelő időjárási viszonyok, bombariadó, sztrájk, természeti katasztrófa, háború, esetleges járvány stb.) történő elmaradásáért a Szervező és a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

11.3 A Szervező, illetve a Lebonyolító kizárja a felelősségét minden, a Weboldalak, illetve az azokat működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások, illetve a telefonhálózatot ért támadások,

meghibásodás estére. Tehát amennyiben a Weboldalt, illetve szervert vagy a kiszolgáló hálózatot ért támadás folytán a játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak Nyereményeiket, a nyertes/nem nyertes státuszukat stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező, illetve a Lebonyolító semminemű felelősséget nem vállal.

- 11.4 Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált e-mail címek létrehozását, illetve a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a Játékost azonnali hatállyal kizárja a Játékból.
- 11.5 Ha a Játékos adat- illetve kódfeltöltés közben bezárja a böngésző ablakot vagy, ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, telefonhálózattal, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező, illetve a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.
- 11.6 Szervező, illetve Lebonyolító kizárja a felelősségét a Weboldalak rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a Weboldal nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.
- 11.7 Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a Játékost azonnali hatállyal kizárja a Játékból.
- 11.8 A jelen Játékra és Játékszabályzatra irányadó jog a magyar jog.
- 11.9 A Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játék feltételeit tartalmazó jelen Játékszabályzatot indokolás nélkül bármikor módosítsa, ideértve a Játék megszüntetését is. Az erre vonatkozó tájékoztatást a Szervező a Játék egyéb közleményeivel azonos nyilvánosságot biztosítva közzéteszi.

Budapest, 2025. július 31.

1. számú melléklet

FŐNYEREMÉNYEK

Az alábbi felsorolt bérletek a **Szolnoki Burger Piknik** 2025. augusztus 21-23-án megrendezésre kerülő programjaira szólnak.

- 9 db **páros**, egyenként 25 500 Ft értékű **3 napos bérlet**
 - érvényes: 2025.08.21-23. között

TOVÁBBI NYEREMÉNYEK

- **Cinema City** - 10 db, páros tiszteletjegy
 - Beváltható bármely CINEMA CITY moziban a hét minden napján 2D, 3D és IMAX vetítésekre a premier utáni 15. naptól.
 - A tiszteletjegy kizárólag az azon feltüntetett érvényességi időszakon belül váltható be. Az érvényességi időn túl a tiszteletjegy nem használható fel, és az annak felhasználására vonatkozó jogok érvényüket veszítik. A nyeremény átruházása nem lehetséges. Kérjük, ellenőrizze a tiszteletjegy érvényességi idejét a felhasználás előtt.